

## **BUSCACUENTOS**

*El mundo pende de un hilo*

### **El espíritu del juego**

El objetivo del juego es de poner en comunicación, a través de sus cuentos y dibujos, niños que todavía no se conocen.

### **Reglas del juego**

El juego es una competición a relevos que pasa de uno al otro y es directo a niños de 7 a 13 años y parte de 8 ilustraciones junto a 8 cuentos. La combinación ilustración/cuento es el resultado de los concursos BuscaCuentos 2007 y 2008 realizados en la Sez. Muchachos sardos de la biblioteca Comunal Villa Mercede en via dei Sardi, 35 - Roma

Los concursantes a **BUSCACUENTOS: el mundo pende de un hilo** se deben comprometer a escribir un cuento que sea referido a una ilustración o a dibujar una ilustración referida a un cuento. El niño jefe del equipo comenzará el juego de una de las 8 combinaciones ilustración/cuento y es el único que puede escoger si dibujar o escribir, los otros que siguen se alternarán escribiendo un cuento si les toca una ilustración o dibujando si les toca un cuento. Todos los trabajos serán pegados en fila sobre una cuerda. N.B. no serán aceptados hilos compuestos con la ayuda del correo electrónico o fax.

Dentro el mes de octubre 2009 el hilo deberá tornar al niño capitán del equipo que lo entregará a la biblioteca comunal junto a una copia y a esta hoja de instrucciones en italiano completado en todas sus partes:

NIÑO JEFE DEL EQUIPO

Nombre \_\_\_\_\_  
Apellido \_\_\_\_\_  
Av./calle \_\_\_\_\_  
C.P \_\_\_\_\_  
Ciudad \_\_\_\_\_  
Estado \_\_\_\_\_

De todos los hilos entregados serán premiados aquellos que tengan el equipo más numeroso y que hayan llegado más lejos. Los premios serán entregados, personalmente o por correo a todos los integrantes del equipo vencedor.

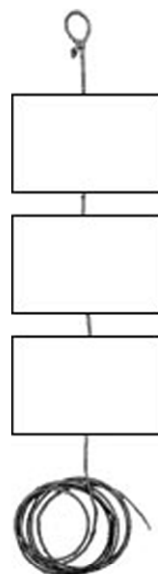
Los hilos/cuerdas originales, después de la premiación serán restituidos a los niños, mientras las copias quedarán a disposición de la ideadora del **BUSCACUENTOS: el mundo pende de un hilo** que podrá utilizarlos para el proyecto Buscacuentos

### Como se costruye el hilo?

- 1 cuerda fina larga 4 metros
- 2 fotocopias: 1 de la ilustraciòn y una del cuento correspondiente a la Copia del inizio del juego una hoja blanca un poco de cola

Hacer un nudo alla punta de la cuerda y encolar debajo de ella las dos fotocopias del inicio del juego, ordenàndolas de acuerdo a como se ha decidido de comenzar: ilustrar un cuento o contar una ilustraciòn?

Utilizar la hoja blanca para el propio trabajo y detras escribir: nombre, apellido, edad, direcciòn, nùmero de telèfono y fecha, pegarlo sobre la cuerda junto a los otros como ilustrado.



### Como se inicia?

- 1 sobre
- 1 estampilla
- La direcciòn de un amigo
- Instrucciones (en italiano y en los otros idiomas)

Ahora que el hilo esta listo, el concursante puede doblarlo meterlo dentro el sobre junto a las istrucciones en varios idiomas y expedirlo a un amigo que vive en otra ciudad, italiana o extranjera, el cual harà a su vez el trabajo (dibujo o cuento) y expedirà todo el material a un nuevo amigo y asi sucesivamente. Al final del viaje se habrà formado un equipo de niños che no se conocen entre ellos, pero que juntos han participado para vencer el juego.

Cada niño deberà escribir sus datos detràs del propio trabajo: nombre, apellido, edad, escuela, direcciòn, nùmero de telefono y eventual e-mail.

### Los padres deben firmar la declaraciòn siguiente en las istrucciones originales en italiano:

*Autorizo la publicidad y la publicaciòn del trabajo que mi hijo ha realizado y consignado. Soy informado que los datos dados libremente seràn utilizados solo para fines concernientes al proyecto BuscaCuentos.*